



Comune di Castrolibero

Provincia di Cosenza

Prot. n. 17834 /2018

Premesso che:

- Con deliberazione di G.C. n. 74/2015 veniva approvato il disciplinare relativo al funzionamento del Nucleo di Valutazione, appendice al Regolamento sull'Ordinamento degli Uffici e dei Servizi, che ha modificato il precedente disciplinare approvato con deliberazione di G.C. n. 56/2009;
- Il citato disciplinare all'art. 2, stabiliva al comma 1 che ad esclusiva scelta del Sindaco il Nucleo di Valutazione, può avere forma di organo monocratico o collegiale, al comma 6 che con il provvedimento di nomina viene stabilito anche il compenso da corrispondere ai componenti del Nucleo;
- In data 6 Settembre 2018 veniva pubblicato per un periodo di quindici giorni, sull'Albo Pretorio e sul Sito istituzionale dell'Ente un avviso per manifestazione di interesse per la nomina a componente del nucleo di valutazione.
- I curriculum vitae pervenuti sono stati consegnati al Sindaco per la valutazione degli stessi,

Dato atto che:

1. Il nucleo di valutazione è un organismo indipendente, cui il Comune affida il compito di promuovere, supportare e garantire la validità metodologica dell'intero sistema di gestione della performance, nonché la sua corretta applicazione.
2. Il Nucleo di Valutazione opera in posizione di piena autonomia.
3. E' decisione del Sindaco costituire un Nucleo di Valutazione collegiale composto da n. 3 (tre) membri, stabilendo il medesimo compenso già erogato per ogni componente negli anni precedenti pari ad € 2.324,05 lorde.

IL SINDACO

Vista l'istanza per la Presentazione della Manifestazione di Interesse per l'affidamento dell'incarico di Componente del Nucleo di Valutazione del Comune di Castrolibero, presentato dall'avv. Nicola Abele, prot. n. 15870/2018, valutato il suo curriculum vitae dal quale può evincersi competenza professionale e formazione culturale adeguata

DECRETA

Di nominare per l'annualità 2018 l'avv. Nicola Abele componente del Nucleo di Valutazione del Comune di Castrolibero.

Il Sindaco
F.to Giovanni Greco